**服务器定义及发展史**

**数据与我们的日常生活**

今天的世界，服务器无处不在，

**服务器概念：服务器也是计算机的一种**

**特点**：

* 运行更快
* 负载更高
* 价格更贵。

**服务器应用：**

* 服务器在计算机网络中，为其他的网络应用提供计算或应用服务。
* **服务器客户机**：客户机可以是PC机、智能手机、ATM等终端设备也可以是其他的服务器，也可以是飞机、火车等大型系统设备。

**服务器特性：**

* 服务器通过网络为我们提供服务，不会直接被我们接触到。
* 服务器通常配置有性能更高、数量更多的CPU内存和存系统以及更好的数据I/O性能等。
* 服务器通常具有更高的性能、效率、高可靠和高可用性以及更好的可扩展性。

**服务器的应用业务：**

高性能高负载的银行、企业等核心数据库关键业务应用系统、email、web、虚拟化文件打印等基础IT服务业务

**服务器互联网相关服务业务：**

互联网业务：

* 搜索
* 内容服务器

创新业务：

* HPC高性能计算
* Hadoop
* ServerSAN

**工业4.0的关键点在：**

* 在第三次科技革命的基础之上、信息技术、大数据与物联网相结合而形成的智能工厂、智能生产等成为工业4.0的关键

**第一台电子计算机的诞生：**

* 1964年，IBM退出的第一台System 360大型机，成为真正意义上的服务器，揭开了人类科学计算与信息技术的新纪元。----采用了创新的集成电路设计、计算性能达到100万次/秒，价格高达200~300万美元 -第一台服务器的盛业应用：协助美国阿波罗11号数据库完成航天员登陆月球的计划

**服务器的演进：**

* 1964年，IBM推出第一台System 360大型机
* 1965年，DEC公司开发出小型机，掀起了一场小型机的革命
* 1989年，出现了Unix服务器RISC CPU和Unix操作系统
* 20世纪90年代第一台X86服务器Intel 486微处理器

旧概念的小型机不等于新概念的小型机

**新概念的小型机：**

90年代，采用Unix服务器 RISC CPU和Unix操作系统，国外将其分类为Unix Server、国内成为小型机

**核心部件CPU的演进：**

至今，CPU一直在遵循摩尔定律